

МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ CODDY

Интенсив Python - разработчик

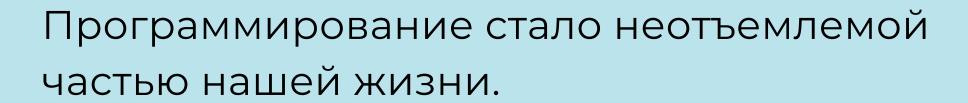
Программа для насыщенных каникул вместе с CODDY



OE NHTEHCUBE







Поэтому знание его основ с самого детства не только расширит кругозор и изменит мышление ребенка в лучшую сторону, но и даст ему конкурентные преимущества в будущем.

А изучение в игровой форме позволит сделать это с удовольствием!



Python - это один из самых популярных и быстрорастущих языков программирования.

CODDY

Главная особенность Python - это краткость и предельная простота кода.

В рамках интенсива каждый ученик изучит основы программирования на языке Python, познакомится с библиотекой для разработки игр Pygame и создаст свою первую игру.





Python применяется для разработки в самых разных сферах, от создания небольших игр или небольших модулей в больших играх до серьезных расчетов в науке.

- Python использовался для создания таких игр, как Civilization IV, BattleField2 и World of Tanks.
- Python широко используют Яндекс и Google.
- YouTube почти весь написан на Python.
- NASA использует Python для научных вычислений.
- Disney для работы с анимацией.
- Instagram для работы с Web.



ВВОДНЫЕ

Длительность

5 занятий по 2 часа

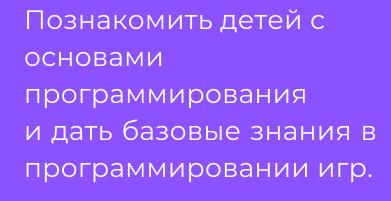
Возраст

11-14 лет



ЦЕЛИ

интенсива



Создать минимум одну игру. Провести различные её модификации и улучшения.

Вовлечь детей в самостоятельную генерацию идей по развитию игры.













ДЛЯ КОГО

предназначен интенсив

Подростковый возраст от 11 до 14 лет – самое подходящее время для начала программирования на Python. Разработка игр, как инструмент обучения, является наиболее удобным форматом освоения языка.



ПРЕИМУЩЕСТВА

- 01 Изучение программирования с нуля
- 02 Решение практических задач
- 03 Проведение проверочных работ в игровой форме
- 704 Теоретические материалы для углубленного изучения программирования дома



ЧЕМУ НАУЧИТСЯ РЕБЕНОК

- 01 Получит начальные навыки программирования на Python
- 02 Изучит фундаментальные темы программирования
- ОЗ Решит множество задач на изученные темы
- 04 Создаст игру «Арканоид»

КАКИЕ НАВЫКИ ПРИОБРЕТЕТ РЕБЕНОК

O1 Получит навыки социального взаимодействия с другими детьми

02 Разовьет алгоритмическое мышление

03 Сделает первые шаги в программировании на языке Python

04 Создаст свою первую игру



Где можно будет применить полученные навыки

Полученные на интенсиве знания позволят ребенку в будущем создавать свои собственные приложения и игры, а так как Python является очень многогранным в своих областях применения.

Это также даст возможность развиваться дальше в программировании.





ПРОГРАММА

День 1

- 1 Арифметические операторы
- **2** Типы данных
- 3 Функции ввода и вывода
- 4 Условный оператор

День 2

- 1 Операторы сравнения
- 2 Каскадные условные конструкции
- **3** Цикл while
- 4 Графический модуль turtle

День 5

CODDY

- День 3
- **1** Цикл for
- **2** Встроенные функции и методы
- 3 Локальные и глобальные переменные

- 1 Завершение работы над проектом
- **2** Тестирование багов
- 3 Презентация для родителей

День 4

- **1** Знакомство с рудате
- **2** Начало работы над проектом "Арканоид"

Рекомендуемые курсы для дальнейшего обучения



Программирование игр на Python

Программирование чатботов и игр на Python: курс CODDY и ВМК МГУ

<u>Боты на Python</u>

Что нужно для занятий?

Ребенку потребуется компьютер/ноутбук с установленными на него <u>программами</u>.

Если занятия онлайн:

- Доступ к интернету (проверьте стабильность интернет-соединения, от 20 Мбит/сек).
- Наушники, а также дополнительное оборудование для лучшего качества звука: микрофон или гарнитуру.
- Требования к компьютеру по ссылке.



СДЕЛАЕМ КАНИКУЛЫ ЯРКИМИ И ПОЛЕЗНЫМИ С CODDY ®!



CODDYSCHOOL.COM