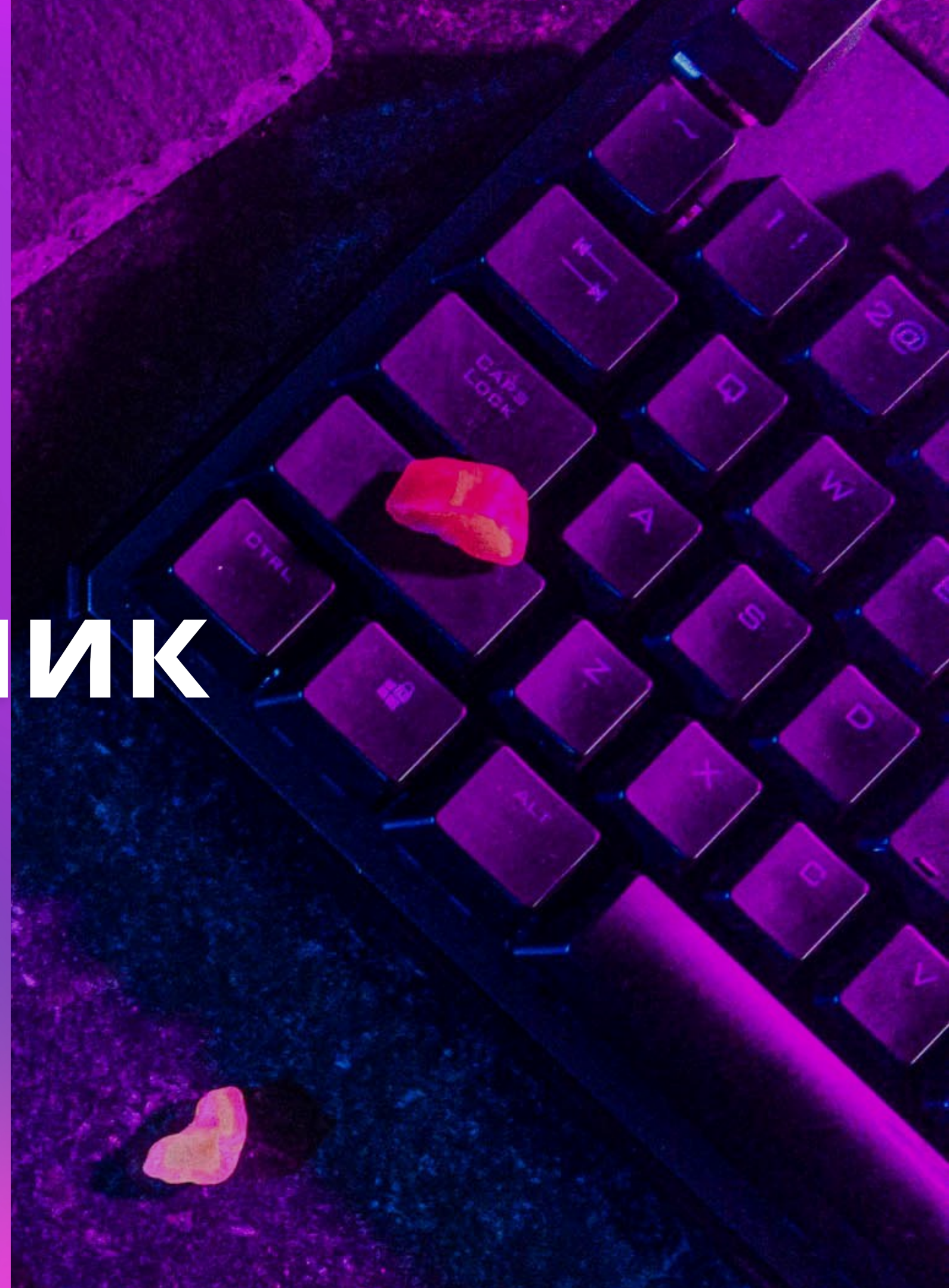




МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА  
ПРОГРАММИРОВАНИЯ CODDY

# Интенсив Гейм-разработчик игр в UNITY

Программа для насыщенного лета  
вместе с CODDY







# Об интенсиве

CODDY 2021





# Цели интенсива

01

Показать детям, что разработка игр в программировании – достаточно легка и увлекательна

02

Развить лидерские и коммуникативные навыки, навыки работы в команде и решения проблем





# Задачи интенсива

- 01 | познакомиться со средой разработки Unity;
- 02 | создать свою первую серьёзную игру на профессиональном языке программирования C#
- 03 | развить навыки планирования, алгоритмического и пространственного мышления
- 04 | научиться работать в команде и эффективно решать вместе поставленные задачи







# Программа

Насыщенных каникул!





Unity - одна из самых узнаваемых и используемых сред разработки в мире!

CODDY

Это очень популярный движок для разработки 3D-игр и интерактивных приложений для любых платформ и устройств.

ТЕХНОЛОГИЮ UNITY3D ИСПОЛЬЗУЮТ BLIZZARD, UBISOFT, ELECTONIC ARTS И WARGAMING

ДВИЖОК UNITY3D ПОУЧАСТВОВАЛ В СОЗДАНИИ МНОЖЕСТВА ИЗВЕСТНЫХ ИГР – ОТ POKÉMON GO ДО NEED FOR SPEED WORLD





Компьютерные игры считаются одним из самых перспективных направлений в области информационных технологий.

CODDY

Такие специалисты очень востребованы не только в России, но и во всем мире.

ПРОФЕССИЯ ГЕЙМ-РАЗРАБОТЧИКА ОТНОСИТСЯ К ОДНОЙ ИЗ САМЫХ ВЫСОКООПЛАЧИВАЕМЫХ ПРОФЕССИЙ В ИТ-ИНДУСТРИИ





# ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ВОЗРАСТ



Программа подойдет для начинающих – тех, кто делает первые шаги в программировании. Обучение разработке игр начинается с нуля, а затем дети переходят от простых задач к более сложным.

## ДЛИТЕЛЬНОСТЬ

5 занятий по 2 часа

## ВОЗРАСТ

10-15 лет

**CODDY**



# Чему научится ребенок на курсе



Дети познакомятся со средой разработки **Unity**, научатся дизайну уровней программированию на языке программирования **C#**, а также сделают несколько игр которые смогут продемонстрировать своим друзьям!





# Какие навыки приобретет ребенок



Программирование на популярном  
языке C#

Навыки пространственного и  
логического мышления

Навыки взаимодействия и  
креативности



# ПРОГРАММА. ДЕНЬ 1

Результат: ознакомление с интерфейсом и функционалом среды, сборка первой 2D-игры.

ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ  
ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ;

ИСТОРИЯ ПОЯВЛЕНИЯ  
UNITY3D;

ЗНАКОМСТВО С ИНТЕРФЕЙСОМ  
СРЕДЫ;

ЗНАКОМСТВО С  
ИНСТРУМЕНТАМИ ДЛЯ РАБОТЫ  
С ОБЪЕКТАМИ;

СОЗДАНИЕ 2D-ПРОЕКТА;

СБОРКА И ТЕСТИРОВАНИЕ  
ПЕРВОЙ ИГРЫ СОЗДАННОЙ НА  
UNITY3D.



# ПРОГРАММА. ДЕНЬ 2

Результат: настройки среды под себя, начало разработки второй игры, а также начало изучения основ языка C#.

НАСТРОЙКА ВКЛАДОК И  
ИНТЕРФЕЙСА ПРОГРАММЫ;

СОЗДАНИЕ ТИПОВЫХ ПАПОК;

ЗНАКОМСТВО С  
КОМПОНЕНТОМ ПРЕФАБ;

НАПИСАНИЕ ПЕРВОГО СКРИПТА  
НА ЯЗЫКЕ C#;

ИЗУЧЕНИЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ  
ИНТЕГРАЦИИ СОБСТВЕННЫХ  
РИСУНКОВ В UNITY3D;

СОЗДАНИЕ ФОНА И  
ПРОГРАММИРОВАНИЕ  
ГЛАВНОГО ГЕРОЯ.



# ПРОГРАММА. ДЕНЬ 3

Результат: создание новых скриптов на языке C#, изучение компонентов типа UI, окончательная доработка второй игры и её компиляция.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ БОТОВ  
ДЛЯ ИГРЫ;

НАСТРОЙКА КОМПОНЕНТОВ  
ТИПА UI;

СОЗДАНИЕ НЕСКОЛЬКИХ СЦЕН  
И ИХ ПЕРЕЗАГРУЗКА;

СБОРКА ВТОРОЙ ИГРЫ;

НАПИСАНИЕ СКРИПТОВ ДЛЯ  
ИГРЫ НА ЯЗЫКЕ C#;

КОМПИЛЯЦИЯ ВТОРОЙ ИГРЫ В  
.EXE ФАЙЛ.



# ПРОГРАММА. ДЕНЬ 4

Результат: создание 3D-проекта для разработки третьей игры, формирование собственной игровой карты и работа со светом.

ЗНАКОМСТВО С ASSETS STORE;

ЗНАКОМСТВО С  
КОМПОНЕНТОМ TERRAIN;

ИЗУЧЕНИЕ ИНСТРУМЕНТОВ  
ДЛЯ ФОРМИРОВАНИЯ  
ЛАНДШАФТА;

ЗНАКОМСТВО С  
КОМПОНЕНТАМИ АНИМАЦИЯ И  
АНИМАТОР;

РАБОТА СО СВЕТОВЫМИ  
КОМПОНЕНТАМИ;

НАЧАЛО СОЗДАНИЯ 3D-ИГРЫ.



# ПРОГРАММА. ДЕНЬ 5

Результат: защита командного проекта перед родителями.

РАБОТА СО ЗВУКОВЫМИ  
КОМПОНЕНТАМИ;

НАСТРОЙКА  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО  
ИНТЕРФЕЙСА;

СОЗДАНИЕ И НАСТРОЙКА  
КОМПОНЕНТА **GAME  
CONTROLLER**;

СБОРКА ПЕРВОЙ 3D-ИГРЫ;

РАБОТА С КОМПОНЕНТАМИ  
TAG И TRIGGER;

КОМПИЛЯЦИЯ ИГРЫ В  
ГОТОВЫЙ ФАЙЛ ДЛЯ  
КОМПЬЮТЕРА.



The logo consists of a white speech bubble with a small tail pointing towards the bottom left. Inside the bubble, the word "CODDY" is written in a bold, blue, sans-serif font.

**CODDY**

# Сделаем каникулы полезными

вместе CODDY!