

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытой олимпиады по программированию на Python «010 Олимпиада по Python».



1. Общие положения

Открытая олимпиада по программированию на языке программирования Python «010 Олимпиада по Python» проводится для всех желающих в возрасте от 9 до 16 лет.

2. Цели Олимпиады

1. Стимулирование интереса детей и подростков к изучению программирования.
2. Выявление наиболее способных детей и подростков к решению задач по программированию.

3. Контингент участников Олимпиады

Возраст участников от 9 до 16 лет.

Участник олимпиады должен иметь базовые знания программирования и опыт решения задач на языке программирования Python.

3. Порядок участия в Олимпиаде

Регистрация участников Олимпиады проходит в специально подготовленной форме: <https://forms.gle/pRmwuw7GpUz8PMt99>

Регистрация участников проводится до 8 ноября 23:59 по московскому времени включительно.

Олимпиада состоится 10 ноября в 18:30 по московскому времени в подготовленном сервере в программе Discord. Ссылку на сервер в Discord зарегистрированные участники получают с 8 по 10 ноября окончания регистрации по указанным при регистрации e-mail адресам.

Инструкция по установке Discord:

<https://drive.google.com/file/d/1lId8-M4D4odW-ZlISwKkMg8NZPlqTgob/view?usp=sharing>

4. Правила проведения Олимпиады

см. Приложение №1

5. Подведение итогов Олимпиады

Через неделю после проведения мероприятия, 17 ноября 2021 года, участникам в дискорд отправляются результаты Олимпиады. На указанную в форме регистрации почту отправляются баллы конкретного участника.

Победителям отправляются грамоты в электронном виде. Всем участникам выдаются памятные свидетельства об участии в Олимпиаде.

Победителям олимпиады, первые три призовые места, участники набравшие наибольшее количество баллов получают памятные призы от международной школы программирования для детей CODDY.

**Правила проведения открытой олимпиады
по программированию на Python
«010 Олимпиада по Python».**

1. Общий порядок проведения Олимпиады.

Каждый участник подключается к серверу в Discord 10 ноября 2021 в 18:20 по ссылке полученной от организаторов олимпиады.

Продолжительность Олимпиады составляет 90 минут. Организатор Олимпиады имеет право продлить Олимпиаду в случае непредвиденных обстоятельств.

Во время проведения Олимпиады Участники могут задавать вопросы в личные сообщения Организатору в Discord только по условиям задач. Вопрос должен быть составлен в формате, предполагающем однозначные ответы "ДА" или "НЕТ". Участник отправляет вопрос в личные сообщения организатору.

Если вопрос поставлен некорректно или ответ прямо следует из условия задачи, Организатор оставляет за собой право не отвечать на вопрос Участника.

Если Организатор согласен, что в условии присутствует неясность или ошибка, то всем участникам Олимпиады делается соответствующее объявление в чате.

2. Задания для решения на Олимпиаде.

10 ноября в 18:30, в начале Олимпиады каждому Участнику на сервере в Discord отправляется ссылка на Google форму, в которой содержатся задания Олимпиады.

После получения участниками формы с заданиями олимпиады, организаторы засекают 90 минут для решения заданий. По истечению 90 минут прием ответов от участников закрывается. Ответы участников, отправленные после 90 минут, не учитываются при проверке и подсчете итоговых баллов участников.

Задания для решения открываются последовательно, по мере решения предыдущих .

Участникам Олимпиады будет предложено решить 10 заданий и 6 задач.

Для отправки решения некоторых задач будет необходимо загрузить файл с решением формата: .txt или .py

Решением задания (тестовой части) является один из вариантов ответа. Решением задачи является программа (файл с исходным текстом), составленная на языке Python. В качестве программы для разработки и тестирования Участник вправе использовать любую программу для написания кода (PyCharm, Visual Studio Code и прочие). Программа не должна включать в себя других файлов или модулей.

Если задание связано с обработкой файлов, то входные данные для каждой задачи расположены в одном входном файле, представленном вместе с заданием. Программа должна формировать выходной файл с заданным именем.

За время решения задач, до нажатия кнопки “Отправить” в конце формы, участник может вернуться к первым задачам и изменить свое решение или решить пропущенную задачу. После нажатия кнопки “Отправить” Участник не может изменить ранее направленный ответ.

Завершение олимпиады и отправка решений организаторам. Ответы участников считаются принятыми организаторами, в тот момент, когда участник нажал кнопку “Отправить” в конце формы с заданиями.

3. Запрещенные действия при решении Олимпиадных задач.

Создание и работа с любыми файлами, за исключением тех, которые явно указаны в условии задачи (входные и выходные файлы);

- работа с подкаталогами;
- любое использование сетевых средств;
- любые другие средства или действия, которые могут нарушить работу программного обеспечения Олимпиады;
- использование интернета для поиска ответов;
- оскорбление участников или организаторов Олимпиады;
- загрузка вирусных, опасных для скачивания материалов;
- разговоры и отправка сообщений в чат олимпиады не относящихся к теме;

Участник олимпиады совершивший запрещенные действия, может быть дисквалифицирован по усмотрению организаторов.

4. Система проверки решений Олимпиадных задач.

Свое решение участник отправляет на сервер с помощью Google форм, где Организатор проверяет задания в компиляторе (PyCharm) на наборе тестов (с последовательным увеличением их сложности), который недоступен Участникам и является одинаковым для всех Участников. Решение засчитывается в том случае, если оно выдает верные ответы на все тесты. Все входные данные предполагаются корректными и удовлетворяющими всем ограничениям, указанным в условии.

По готовности решений, участник посылает свои решения на проверку, нажав кнопку “Отправить” в конце формы с заданиями. Участнику не сообщается, зачтено решение или нет.

5. Определение победителей Олимпиады.

Полную и окончательную ответственность за проверку правильности представленных решений несет Организатор. Все решения Организатора окончательны и обжалованию не подлежат.

Участники ранжируются по числу верно решенных (принятых) задач и сумме баллов за каждое задание.

Участники, решившие одинаковое число задач, ранжируются по суммарному времени решения.

Все промежуточные результаты, объявленные в ходе соревнования, являются неофициальными.

Официальные результаты объявляются по окончании подведения итогов Олимпиады организатором.

6. Дополнительно.

Судейская комиссия Организатора состоит из преподавателей Международной школы программирования CODDY, а также представителей организационного комитета.

Участники судейской комиссии:

Мягчило Максим:

WhatsApp: +7953278884, maxim.myagchilo@gmail.com

Собянина Екатерина:

WhatsApp: +7912699005, ekaterina.sobyanina@coddyschool.com

Патрушева Марианна:

WhatsApp: +79122302450, marianna.patrusheva@coddyschool.com

