

МИНЕСРАФТ НА PYTHON

ГОРОДСКОЙ ЛАГЕРЬ CODDY



День 1

- Знакомство с интерфейсом;
- Создание и запуск первых программ в Minecraft;
- Изучение основных команд, применяемых для управления;
- Изучение понятия "алгоритм".

День 2

- Знакомство с понятием "цикл" и "условная конструкция";
- Написание программ с использованием циклов;
- Знакомство с понятием "Массив";
Закрепление изученных понятий.



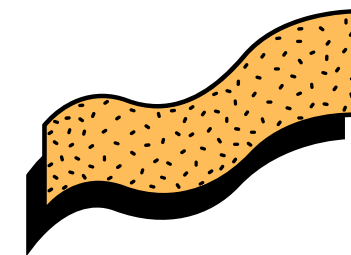
**ПРЕПОДАВАТЕЛЬ: ПИЛЮКОВ
ПАВЕЛ**

День 3

- Переход на язык программирования Python;
- Продолжение знакомства с основными понятиями в программировании;
- Знакомство с понятием "переменная";
- Написание программ с использованием переменной;
Начало строительства IT-проекта.

День 4

- Продолжение знакомства с основными понятиями в программировании;
- Знакомство с понятием "функция";
- Продолжение работы над проектом;
- Знакомство с библиотеками Python.



ДЕНЬ 5

Тестирование проекта;
Импортирование своего мода;
Закрепление полученных знаний и навыков;
Репетиция выступления.



**ЗАЩИТА КОМАНДНОГО ПРОЕКТА
ПЕРЕД РОДИТЕЛЯМИ.**

