

# Требования к компьютеру



## Игровое 3D-моделирование в Blender

### Минимальные системные требования:

- Операционная система: Windows 10 / macOS 10.15 / Ubuntu 18.10
- Процессор: Quad core CPU
- Оперативная память: 8 GB
- Видеокарта: 2GB RAM, OpenGL 4.3 или Metal 2.2
- Место на диске: 500 MB

### Рекомендованные системные требования:

- Операционная система: Windows 10, 11+ / macOS 11 / Ubuntu 22.04
- Процессор: Eight core CPU / Apple Silicon
- Оперативная память: 32 GB
- Видеокарта: 8GB RAM, OpenGL 4.3 или Metal 2.2
- Место на диске: 500 MB



# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

