

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Игры на Python»

Владимир Власов

**Цель курса:** Курс посвящен освоению основ языка программирования Python, а также разработке игр с помощью набора библиотек PyGame.

## Программа курса:

### День первый

- Числа, преобразования и математические операторы
- Методы print() и input()
- Координаты и цвета
- Вывод текста в PyGame

**Задание для работы на уроке:** пробуем использовать консоль Python и запускаем Hello World на PyGame

### День второй

- Строки и форматирование
- Спрайты
- Ввод с клавиатуры
- Spritesheets

**Задание для работы на уроке:** двигаем спрайты

### День третий

- Ветвление и тип bool
- Методы, global
- Ввод с клавиатуры

**Задание для работы на уроке:** пишем игру «Гонки на улитках»

### День четвертый

- Кортежи, списки и словари
- Циклы

**Задание для работы на уроке:** создаем простую игра в жанре «Арканоид»

### День пятый

- Классы и объекты
- Модули
- Ловим нажатия мыши

**Задание для работы на уроке:** строим башню для игры Tower Defence

О курсе «Игры на Python»  
Владимир Власов

День шестой

- Наследование и полиморфизм
- Модуль random

**Задание для работы на уроке:** добавляем в игру рыцаря, "учим" башню стрелять и пробуем убить рыцаря

День седьмой

- Генераторы

**Задание для работы на уроке:** добавляем в игру много рыцарей, строим разные виды башен, программируем простое условие поражения

День восьмой

- Работа с файлами

**Задание для работы на уроке:** HUD, правильный game over, звуки, эффекты

**Создай свою игру!**



python™