

ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН И БРЕНДИНГ 2-ой модуль /Авцин Максим/

О курсе:

Основы графического дизайна, развитие эстетических способностей и немного современного искусства ☺

Все самое необходимое, чтобы придумать-показать-рассказать свой собственный бренд.

День первый

Технический дизайн

- Анализируем кейсы удачных рекламных сувениров
- Придумываем необычные подарки своему бренду
- Отрисовываем придуманную сувенирку (Photoshop)

Результат: сувенирка для стиля

День второй

Иконки

- Знакомимся с видами построения пиктограмм
- Придумываем фирменные иконки для своего бренда
- Отрисовываем иконки в редакторе векторной графики (Illustrator)

Результат: Иконки

День третий

Графический элемент

- Изучаем историю графических стилей
- Придумываем свой абстрактный элемент и принцип его использования
- Отрисовываем в любом графическом редакторе (Photoshop & Illustrator)

Результат: уникальный абстрактный графический элемент

День четвертый

Технический дизайн

- Знакомимся с примерами рекламной компьютерной графики CG
- Придумываем имиджевый рекламный макет
- Отрисовываем, макет с использованием двух программ Photoshop и Illustrator

Результат: Рекламный макет.

