

## О курсе «Game-программирование» Алёна Овсянникова

**Цель курса:** Этот курс позволит изучить основы программирования на базе редактора Scratch. Вы сможете создавать мультфильмы, интерактивные игры и воплощать свои идеи в Scratch.

### Программа курса:

#### День первый

##### Знакомство со Scratch

- Интерфейс и возможности редактора
- Что такое алгоритм и как его записать?
- Группы критического анализа
- Отладка чужого кода

**Задание для работы на уроке:** Первый проект «Обо мне»

#### День второй

##### Звуки в Scratch

- Способы инициирования действий
- Анимация движения

**Задание для работы на уроке:** Проект «Моя музыкальная группа» с использованием анимации и звуков

#### День третий

##### Создание собственных блоков

- Персонажи. Диалоги. Передача сообщений.
- Диалог с пользователем.
- Создание собственных блоков

**Задание для работы на уроке:** Проект «Диалоги о...»

#### День четвертый

##### Первая игра

- Реализация счета в играх
- Создание нескольких уровней в игре

**Задание для работы на уроке:** Создание собственной игры на выбор (вертолет, пинг-понг, лабиринт)

**Хотите создавать забавные игры и мультфильмы?  
Тогда Вам не обойтись без Scratch!**

