

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Дизайн-мышление-2 «Digging Deeper»» Ольга Алексеева

Цель курса: Упор на качественные, релевантные исследования, инсайты и пользователя

Программа курса:

День первый

Знакомство, командообразование, исследования

- персона-модели/аватары
- качественные исследования
- глубинное интервью
- "5 почему"
- кластеризация
- фокусировка
- POV

День второй

Генерация идей, антипродукт, антисервис

- исследования (shadowing)
- этнография
- антисервис
- генерация идей 1 - разбор антиданных - генерация идей 2

День третий

Прототипирование, тест

- прототипирование
- альфа/бэтта/гамма-тестирования
- игра "всегда будь туристом"
- ситуативное лидерство
- статусы (игра в статусы)

День четвертый

Классические этапы ДМ, подготовка, презентация

- классические этапы ДМ
- сторителлинг
- как брать фидбэк
- игра "хороший, плохой, злой" - поиск уязвимых мест своей идеи

**Хотите реализовать свой проект?
Приходите, мы вам с радостью поможем!**

