

О курсе «Анимация и программирование во Flash» Ольга Балабанова

Цель курса: Этот курс позволит изучить возможности flash-технологии и получить минимальные умения для разработки своих собственных проектов, узнать, как делаются игры.

Программа курса:

День первый

Знакомство с редактором

- инструменты рисования, анимация
- изменение свойства объекта во времени
- синхронизация движения нескольких объектов

Задание для работы на уроке: рисование и анимация любимого персонажа с использованием всех изученных инструментов и свойств.

День второй

Знакомство с объектной моделью flash

- понятие объекта, movieclip, graphic, вложенность movieclip'ов
- движение вдоль кривой, масштабирование объекта, отзеркаливание

Задание для работы на уроке: рисование прототипа движущегося объекта с подвижными частями с использованием полученных знаний.

День третий

Знакомство с обработчиками событий пользователя.

- реакция на наведение и нажатие мышкой
- привязка анимации к событиям
- условные операторы и циклы
- обсуждение игры, кто какую будет делать

Задание для работы на уроке: разработка объектов и фона для будущей игры.

День четвертый

Собираем свою игру

- возможность перетаскивать объекты
- анимация движения фона, движение на месте персонажа
- собираем код игры

Задание для работы на уроке: сборка кода игры, рисование заставок на проигрыш и выигрыш.

Приходи на занятия, чтобы самому нарисовать свой первый мультик или сделать ту самую игру, которую еще никто не придумал!

