Программа Вашего обучения



Школа программирования для детей CODDY

O курсе «English&Computer - 1» Арина Тихонова

Цель курса: Курс English&Computer является начальным этапом подготовки к более углубленному изучению английского языка для программистов. Во время обучения ваш ребенок познакомится с полным английским интерфейсом программы Scratch, освоит базовые элементы, будет активно изучать используемую в программе лексику, конструкции, отрабатывать их во время составления скриптов. Большой упор будет сделан на изучение английской раскладки клавиатуры и активный набор английских слов.

День первый

- Вспоминаем алфавит. Отрабатываем на игровых симуляторах
- Запуск Word, создание нового файла
- Знакомство с английской раскладкой клавиатуры. Изучение английских названий элементов клавиатуры. Набор текста по буквам под диктовку.
- Знакомство с русскими и английскими веб-адресами. Изучаем правильное прочтение адреса. Вводим разные адреса

День второй

- Повторение: побуквенный диктант
- Вспоминаем числительные от 0 до 10. Отработка на симуляторе
- Числовой диктант
- Изучение элементов компьютера. Назначение. Симулятор для частей компьютера
- Названия операционных систем и языков программирования
- Симулятор английской клавиатуры (отработка быстрого набора с английской раскладкой – Typing Cat) станет обязательным элементом всех занятий.

День третий

- Повторение: числовой диктант
- Вспоминаем названия цветов. Отработка на симуляторе
- Основные команды действий написание и перевод
- Базовые глаголы и стороны света. Симулятор кода Bee: sequence
- Симулятор английской клавиатуры

День четвертый

- Повторение: цветовой диктант
- Повторение сторон света. Отработка последовательностей действий: Artist: sequence (уровень 1)
- Симулятор составления английских слов + код Spelling bee. Проработка лексики
- Симулятор английской клавиатуры





f