

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на python -2» Ксения Леонтьева, Стас Цепя

Цель курса:

2 курс будет рассчитан написание одного проекта в течение всего курса. Скорее всего это будет клон игр Osmos, Agar.io.

Программа курса:

День первый	Знакомимся с функциями и классами. <ul style="list-style-type: none">• Зачем программисту учить математику• Вектор, длина вектора, скорость как вектор, направление как вектор• Начинаем писать курсовой проект
День второй	Расширяем игровой мир, добавляем камеру. <ul style="list-style-type: none">• Абсолютные и относительные координаты, центрирование
День третий	Прорабатываем игровой мир. Заканчиваем и получаем рабочую игру. <ul style="list-style-type: none">• Учимся создавать свои классы• (Для продвинутых) добавляем в игру реалистичную физику
День четвертый	Добавляем в игру искусственный интеллект, пишем ботов.

