



О курсе «English&Computer - 3»

Арина Тихонова

Цель курса: Курс **English&Computer - 3** является продолжением второго курса изучения английского языка для программистов. Во время обучения ваш ребенок познакомится с полным английским интерфейсом программы Scratch, освоит базовые элементы, будет активно изучать используемую в программе лексику, конструкции, отрабатывать их во время составления скриптов. Большой упор будет сделан на изучение английской раскладки клавиатуры и активный набор английских слов.

День первый

- Проработка основных глаголов движения из Motion blocks
- Наречия к глаголам движения
- Проработка основных глаголов и наречий для Artist: sequence (уровень 2)
- Дополнительные существительные
- Числительные от 10 до 200. Отработка числительных на симуляторе
- Симулятор английской клавиатуры

День второй

- Блок Costumes
- Написание скрипта с движением по русскому оригиналу
- Стороны света. Последовательности команд (sequencies)
- Тренировка сторон и последовательностей с Bee: Sequence (уровень 2)
- Симулятор английской клавиатуры

День третий

- Speech bubbles. Глаголы говорения. Приветствия и прощания
- Написание скрипта с говорением по русскому оригиналу
- Создание истории с вставками английского текста Play Lab. Create a Story. Проработка текста
- Блок Looks. Глаголы действий
- Написание скрипта с hide/sick по русскому оригиналу
- Симулятор английской клавиатуры

День четвертый

- Блок Events. Действия при нажатии кнопки
- Написание скрипта с действием по русскому оригиналу
- Игры на отработку английской клавиатуры, реакцию
- Итоговая работа: самостоятельное составление сложного проекта по английскому script

