



О курсе «English&Computer - 2»

Арина Тихонова

Цель курса: Курс **English&Computer - 2** является продолжением первого курса изучения английского языка для программистов. Во время обучения ваш ребенок познакомится с полным английским интерфейсом программы Scratch, освоит базовые элементы, будет активно изучать используемую в программе лексику, конструкции, отрабатывать их во время составления скриптов. Большой упор будет сделан на изучение английской раскладки клавиатуры и активный набор английских слов.

День первый

- Повторение: диктант по итогам 1 модуля
- Происхождение названия Scratch. Versions
- Задачи программы: project (составляющие элементы)
- Знакомство с английским интерфейсом программы: stage, menu, tools, buttons
- Главные элементы: sprite list, stage area, scripts, blocks, costumes, sounds, backpack
- Симулятор английской клавиатуры

День второй

- Повторение: вспоминаем элементы интерфейса, рабочие поля
- Действия основного элемента: sprite – move, change looks, play sounds, talk
- Отработка дополнительных базовых глаголов
- Операции над sprite: create, copy, delete, name, rename
- Симулятор английской клавиатуры

День третий

- Повторение: вспоминаем базовые глаголы
- Blocks как элементы scripts
- Десять основных типов blocks. Motion, looks, sound, pen, data, events, control, sensing, operators, more blocks. Практическое определение функций
- Связь цвета и блока
- Составление script по русскому оригиналу
- Симулятор английской клавиатуры

День четвертый

- Игры на отработку английской клавиатуры, реакцию.

Итоговая работа: самостоятельное составление сложного проекта по английскому script

