



**CODDY**

МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА  
ПРОГРАММИРОВАНИЯ И ДИЗАЙНА  
ДЛЯ ДЕТЕЙ

# ДИЗАЙНЕР ВИДЕОИГР

Разработка двухмерных игр на HTML5  
для детей от 7 до 12 лет

[WWW.CODDYSCHOOL.COM](http://WWW.CODDYSCHOOL.COM)

# О КУРСЕ

**Construct2** - это движок для визуального программирования игр. Он позволяет не только знакомиться с азами, но и создавать полноценные игры!

Курс рассчитан на **детей от 7 до 12 лет** и подойдет даже ребятам, которые не сталкивались с программированием ранее.



Продолжительность  
курса: **от 3 месяцев**

# ЦЕЛЬ КУРСА

В рамках курса дети познакомятся с основами программирования в **Construct2** и создадут **свой игровой мир** - от сюжета до механики и персонажей - и экспортируют его на ПК или мобильные платформы.

[WWW.CODDYSCHOOL.COM](http://WWW.CODDYSCHOOL.COM)

# ПОЧЕМУ ЭТО АКТУАЛЬНО?

## ВЫСОКИЙ СПРОС

Создание игр - самый захватывающий путь в компьютерную разработку, а разработчики ПО ценятся во всем мире и спрос на них с каждым годом растет.

## РАЗВИВАЮЩЕЕ ХОББИ

Даже для детей, которые не собираются становиться программистами, создание игр может стать интересным хобби.

## ВОСТРЕБОВАННОСТЬ

Construct2, несмотря на свою простоту, является профессиональным коммерческим движком и многие игры\* уже были сделаны и выпущены именно на нем.

*\*<https://www.construct.net/en/make-games/showcase>*

# **ПРОГРАММА КУРСА**

[WWW.CODDYSCHOOL.COM](http://WWW.CODDYSCHOOL.COM)

# 1-Й МЕСЯЦ

- Игра "Monster Shooter" и интерфейс
- Основные компоненты движка и события
- Управление с клавиатуры и мыши, движение объектов, эффекты
- Создание игры "Bubble Pop" для младших учеников

# 2-Й МЕСЯЦ

- Создание игры "Space Shooter", "Space Rocks" или доработка "Monster Shooter"
- Продвинутое события, новые уровни, меню, звуки, анимация

# 3-Й МЕСЯЦ

- Создание игры "Tower defenders", "Platform Master" или доработка существующих проектов
- Продвинутое игровая логика, придание законченного вида игре

# ОСНОВНОЙ ВЕКТОР КУРСА

направлен на обучение детей с помощью



# РЕЗУЛЬТАТЫ

Дети научатся **создавать игры на движке Construct2**, что позволит им в будущем развиваться в направлении разработки игр, а также начать изучение гейм-разработки на таких **ведущих движках, как Unity и Unreal Engine.**



**Construct 2**

[WWW.CODDYSCHOOL.COM](http://WWW.CODDYSCHOOL.COM)

# CODDY

МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА  
ПРОГРАММИРОВАНИЯ И ДИЗАЙНА  
ДЛЯ ДЕТЕЙ

[WWW.CODDYSCHOOL.COM](http://WWW.CODDYSCHOOL.COM)

