

CODDY

МЕЖДУНАРОДНАЯ
ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ
ДЛЯ ДЕТЕЙ

СОЗДАНИЕ ИГР НА CONSTRUCT2

Разработка двухмерных игр на HTML5
для детей от 8 до 13 лет

WWW.CODDYSCHOOL.COM

О КУРСЕ

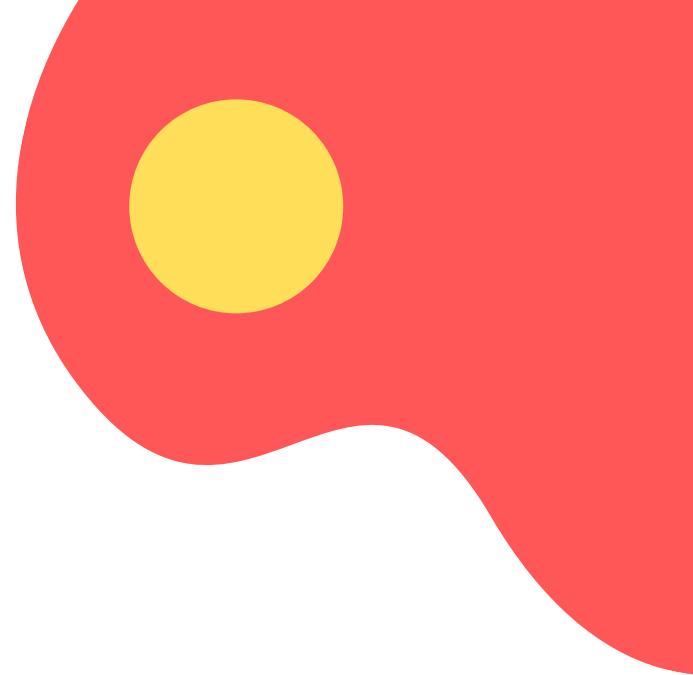
Construct2 - это движок для визуального программирования игр. Он позволяет не только знакомиться с азами, но и создавать полноценные игры!

Курс рассчитан на **детей от 8 до 13 лет** и подойдет даже ребятам, которые не сталкивались с программированием ранее.



**Продолжительность
курса: от 3 месяцев**

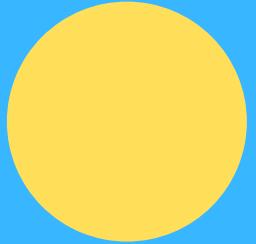
ЦЕЛЬ КУРСА



В рамках курса дети познакомятся с основами программирования в **Construct2** и создадут **свой игровой мир** - от сюжета до механики и персонажей - и экспортируют его на ПК или мобильные платформы.



ПОЧЕМУ ЭТО АКТУАЛЬНО?



ВЫСОКИЙ СПРОС

Создание игр - самый захватывающий путь в компьютерную разработку, а разработчики ПО ценятся во всем мире и спрос на них с каждым годом растет.

РАЗВИВАЮЩЕЕ ХОББИ

Даже для детей, которые не собираются становиться программистами, создание игр может стать интересным хобби.

ВОСТРЕБОВАННОСТЬ

Construct2, несмотря на свою простоту, является профессиональным коммерческим движком и многие игры* уже были сделаны и выпущены именно на нем.

ПРОГРАММА КУРСА

WWW.CODDYSCHOOL.COM

1-Й МЕСЯЦ

- Игра "Monster Shooter" и интерфейс
- Основные компоненты движка и события
- Управление с клавиатуры и мыши, движение объектов, эффекты
- Создание игры "Bubble Pop" для младших учеников

2-Й МЕСЯЦ

- Создание игры "Space Shooter", Space Rocks" или доработка "Monster Shooter"
- Продвинутые события, новые уровни, меню, звуки, анимация

3-Й МЕСЯЦ

- Создание игры "Tower defenders", "Platform Master" или доработка существующих проектов
- Продвинутая игровая логика, придание законченного вида игре

ОСНОВНОЙ ВЕКТОР КУРСА

направлен на обучение детей с помощью



СОВРЕМЕННЫХ
МЕТОДОВ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ

ГРАФИЧЕСКИХ
РЕДАКТОРОВ

ИНСТРУМЕНТОВ
ПОДГОТОВКИ
ПРЕЗЕНТАЦИЙ

РЕЗУЛЬТАТЫ

Дети научатся **создавать игры на движке Construct2**, что позволит им в будущем развиваться в направлении разработки игр, а также начать изучение гейм-разработки на таких **ведущих движках, как Unity и Unreal Engine.**



Construct 2

WWW.CODDYSCHOOL.COM

CODDY

МЕЖДУНАРОДНАЯ
ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ
ДЛЯ ДЕТЕЙ

WWW.CODDYSCHOOL.COM

