



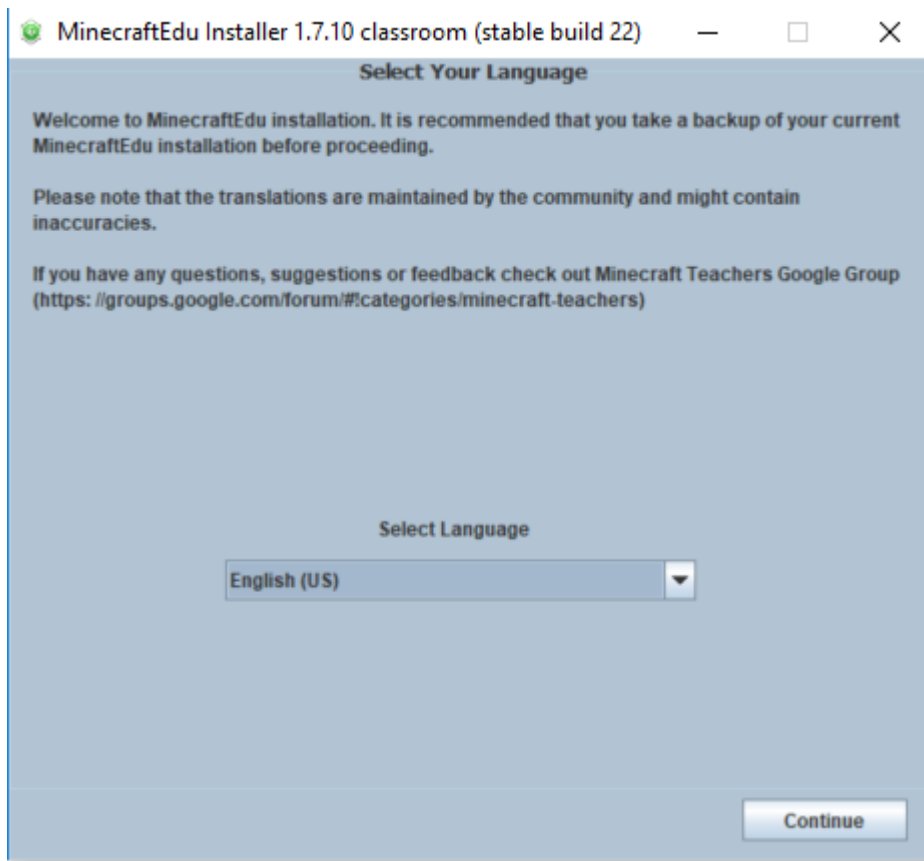
CODDY
Школа программирования
для детей

Инструкция по установке MinecraftEdu



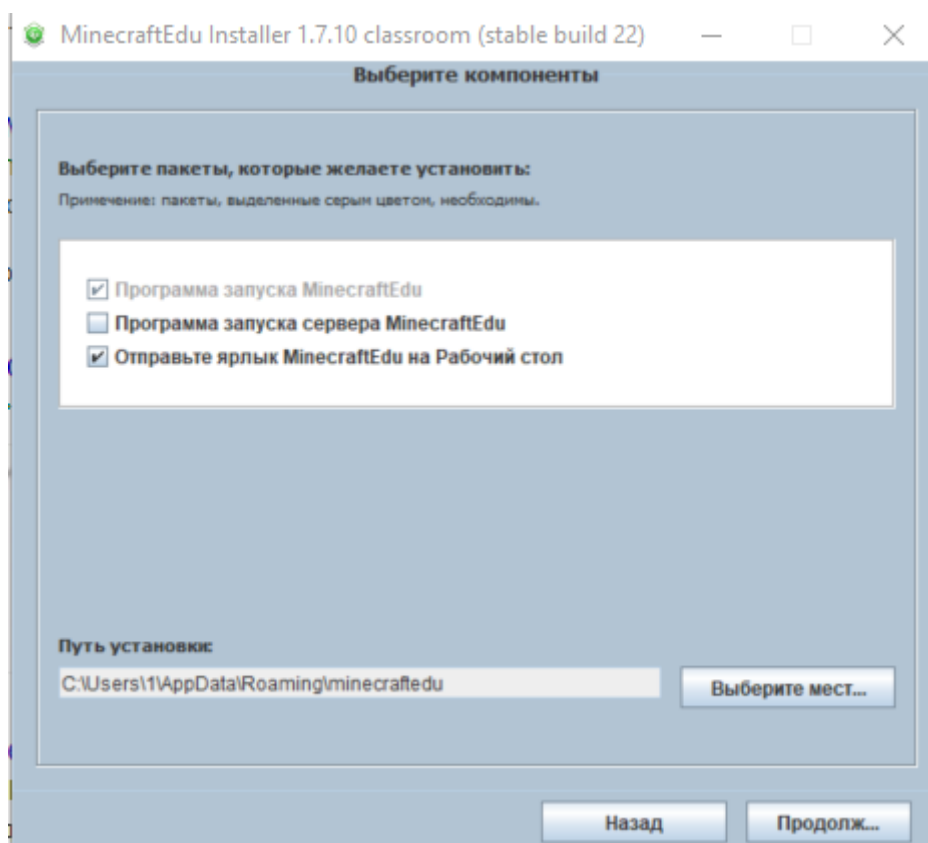
Установка и запуск Minecraft Education Edition; создание сервера.

1. Загрузить и установить Java с официального сайта <https://www.java.com/ru/>
2. Открыть дистрибутив Minecrafterdu_classroom_1.710_22_stable.jar с помощью Java.
3. Выбрать язык (впоследствии можно будет изменить):

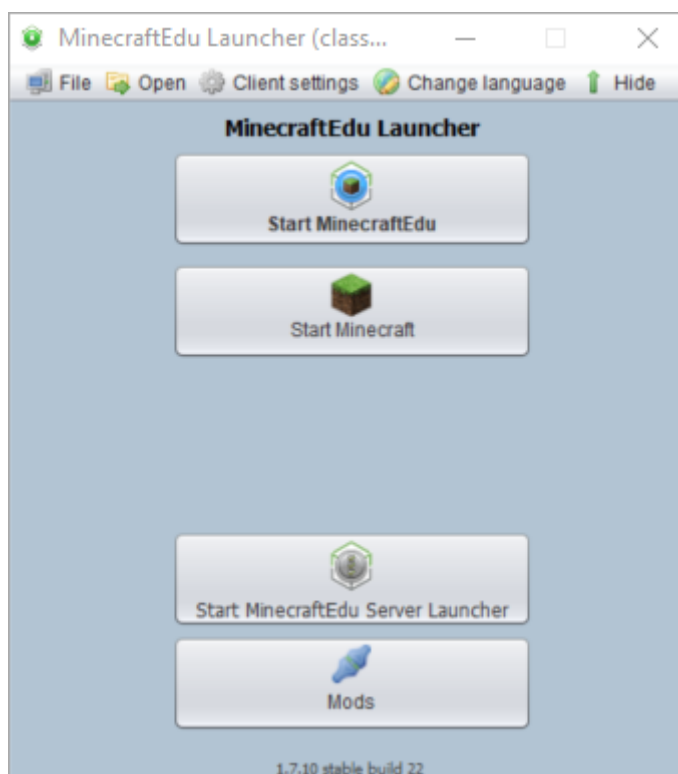


4. Нажать «Continue» или «Продолжить»; выбрать «I accept the terms of this license agreement.» или «Я принимаю условия этого лицензионного соглашения.», нажать «Continue» или «Продолжить».
5. Если на ПК, на котором устанавливается MinecraftEdu, Вы планируете создавать сервер, нужно нажать галочку около фразы «MinecraftEdu Server Launcher» или «Программа запуска сервера MinecraftEdu».

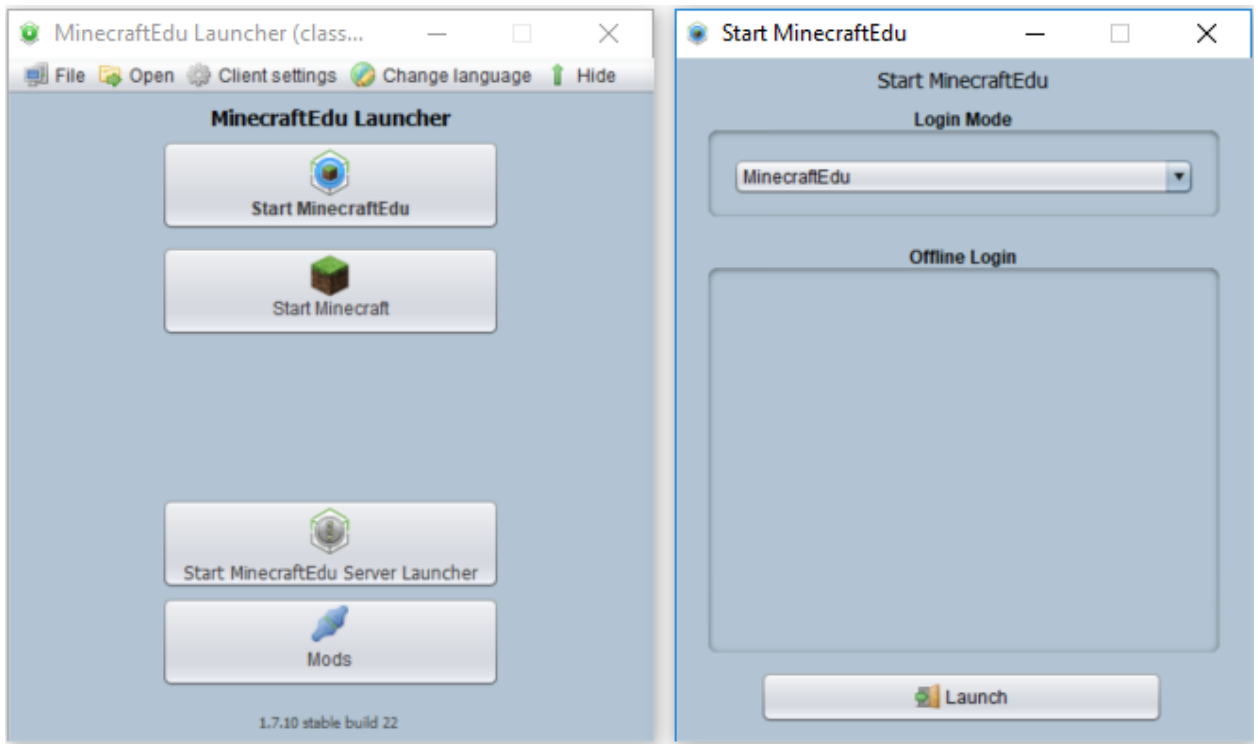
6. Нажать «Continue» или «Продолжить».



7. После установки дистрибутива на рабочем столе появится ярлык MinecraftEdu Launcher. При его запуске открывается такое окошко:

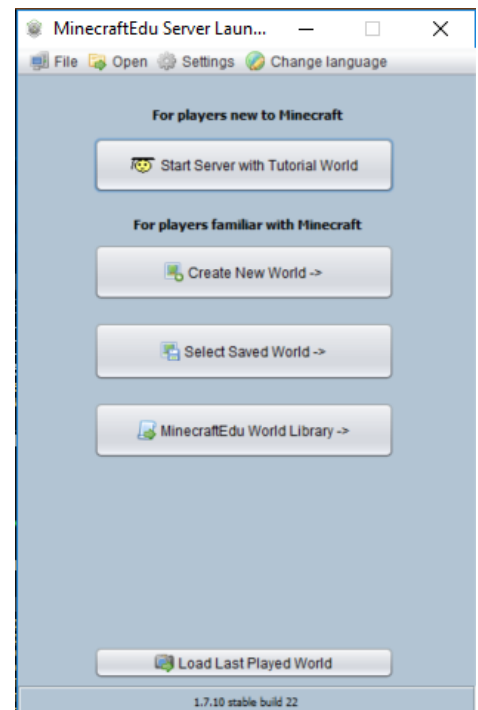


8. Для запуска нужного мода Майнкрафта надо нажать на верхнюю кнопку «запустить MinecraftEdu»; в открывшемся окне нажать «Launch» или «Запустить».

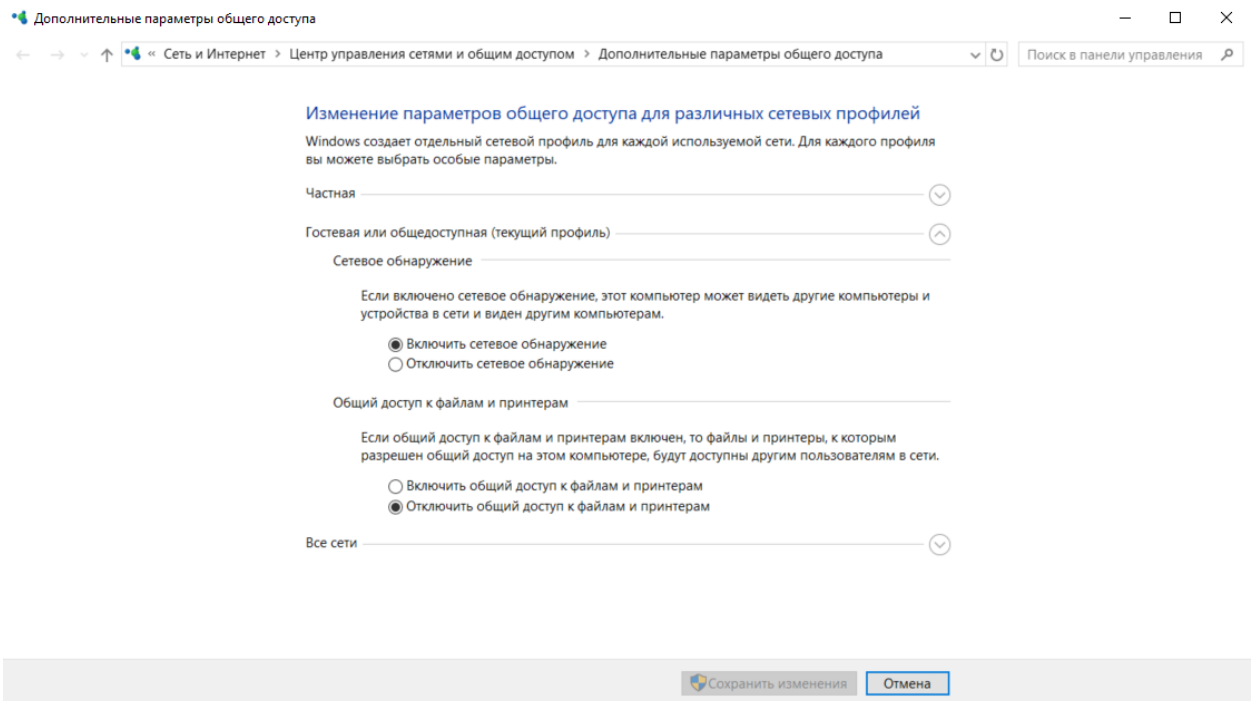
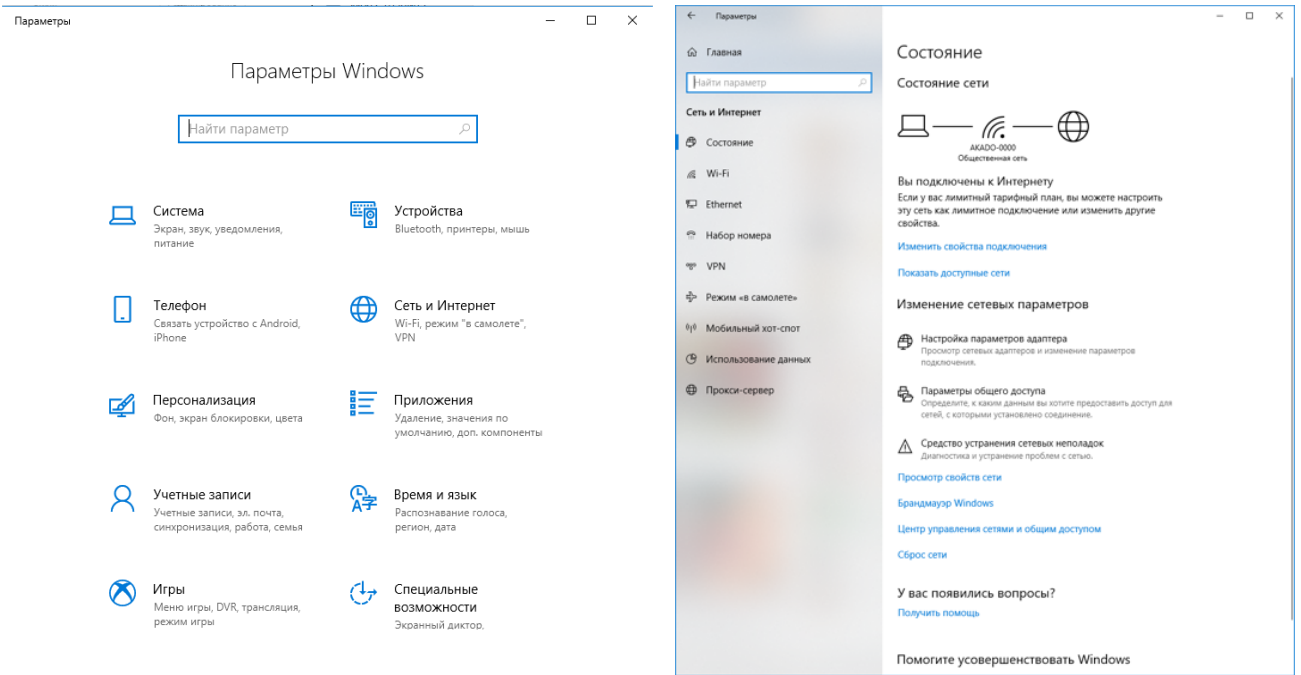


9. Для создания сервера нужно второй раз открыть MinecraftEdu Launcher, нажать на третью кнопку («Start MinecraftEdu Server Launcher», или «Запустить программу запуска сервера»).

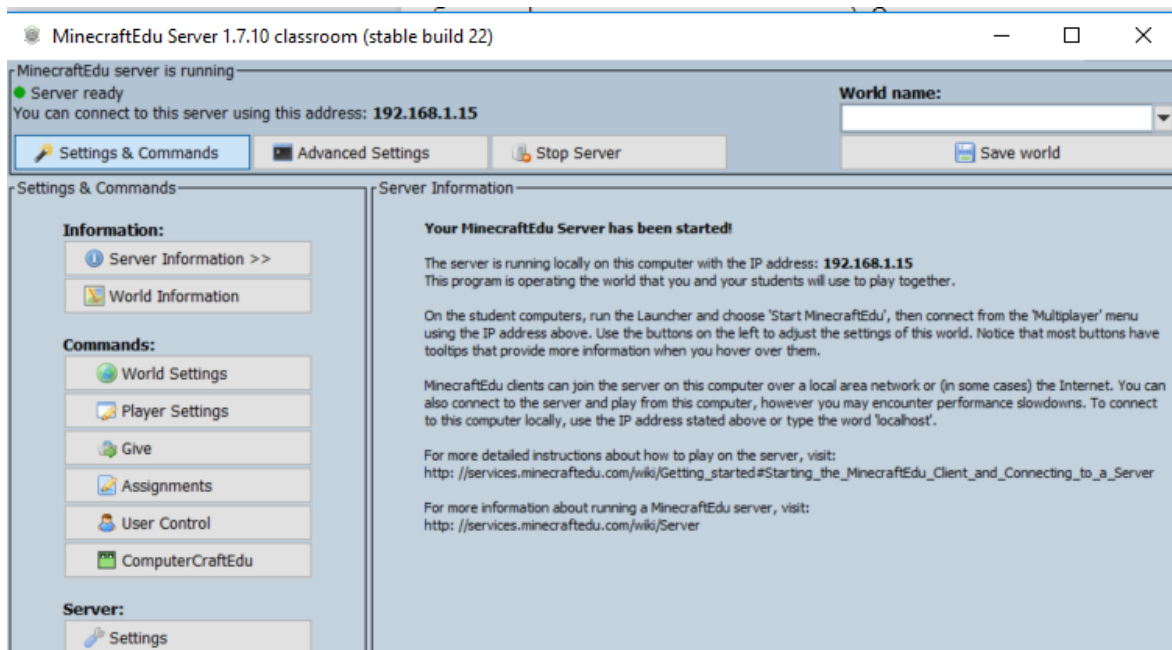
В открывшемся окне первая кнопка – создание сервера с обучающим миром; вторая кнопка – создание сервера с новым миром (с ручной настройкой этого мира); третья кнопка – создание сервера с сохранённым ранее миром.



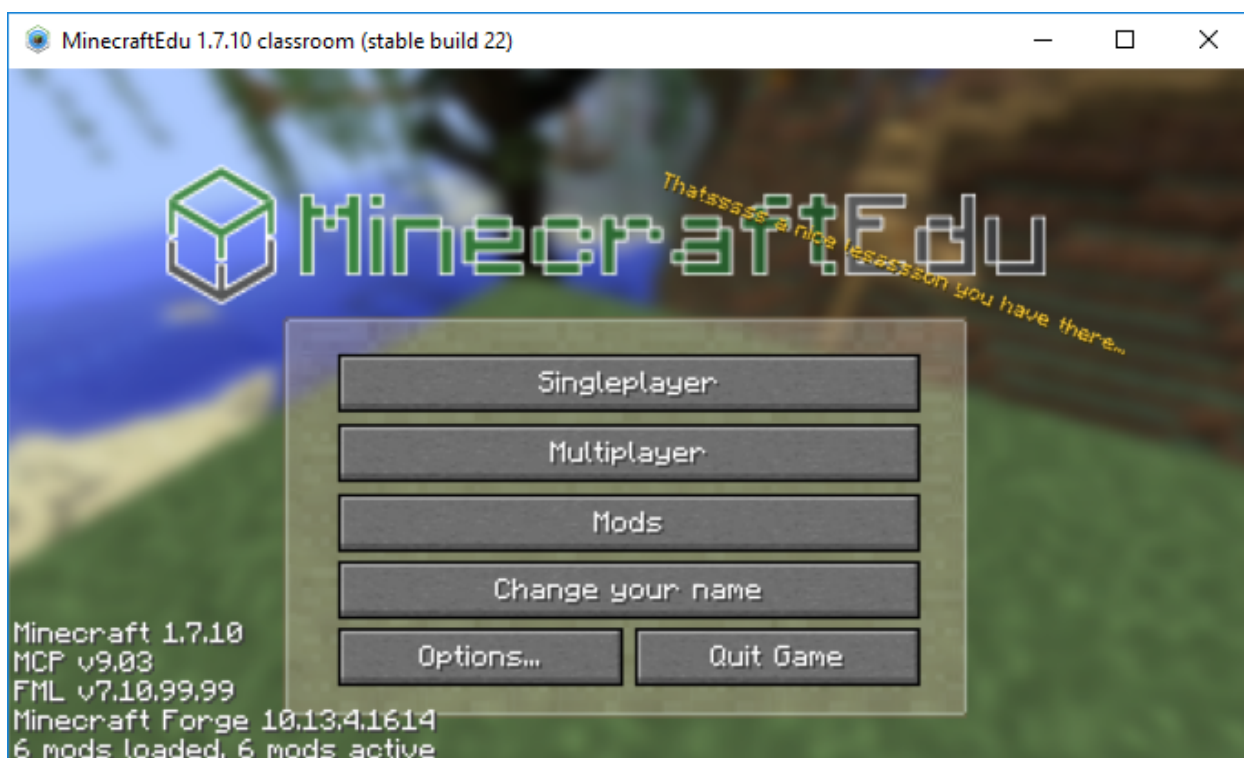
Внимание: чтобы к серверу могли присоединиться люди, подключенные к той же Wi-Fi сети, к которой подключен ПК, на котором создается сервер, в его настройках нужно включить сетевое обнаружение (далее пошаговая инструкция этого действия, Windows 10):
Параметры компьютера – Сеть и интернет – Параметры общего доступа – Включить сетевое обнаружение – Сохранить изменения:



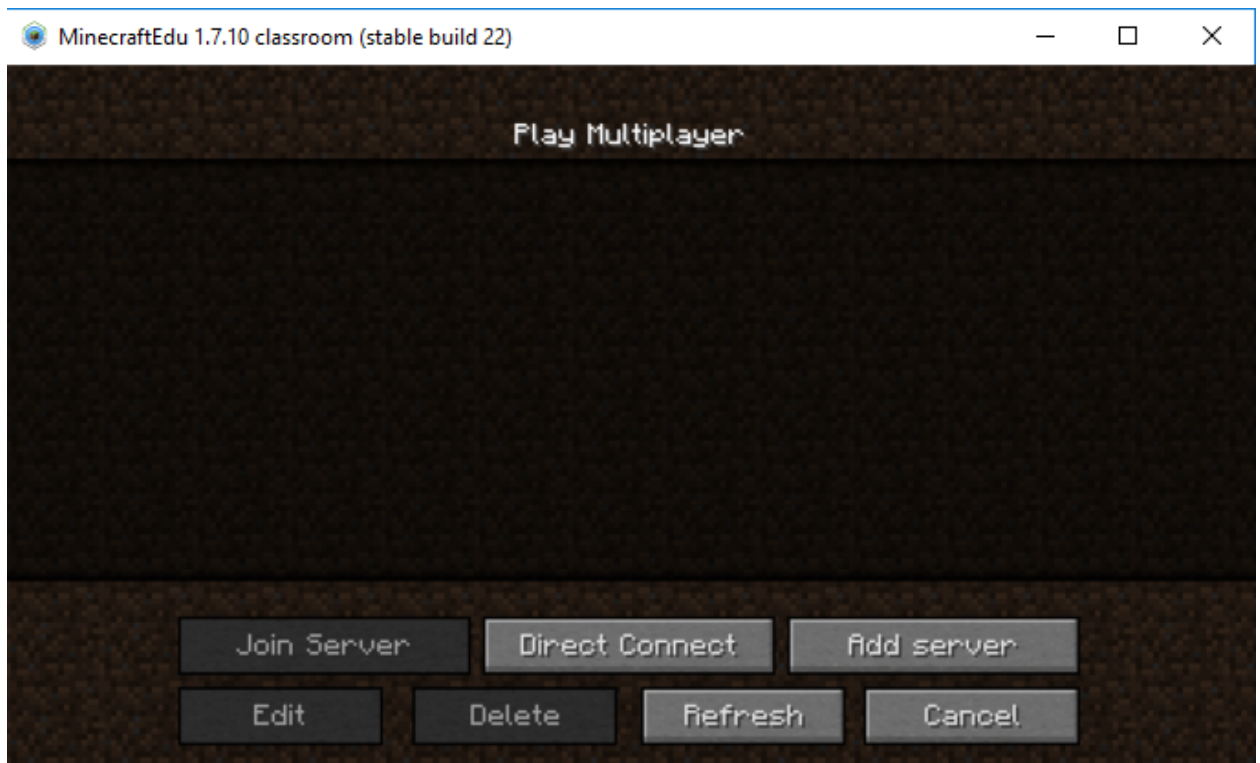
10. При первом создании сервера Вас попросят ввести учительский пароль. Он необходим, чтобы заходить на сервер, как преподаватель. После создания сервера открывается окошко, в котором записан IP-адрес сервера. Также здесь можно изменить настройки мира (это же можно сделать через игру на сервере); остановить сервер; сохранить мир.



11. Чтобы войти на сервер, нужно нажать «Multiplayer» или «Сетевая игра»:



Нажать «Direct Connect» или «Прямое подключение»:



Ввести IP-адрес сервера, нажать «Join Server» или «Подключиться»; если Вы – учитель, то выбрать раздел «I am a Teacher» или «Я – учитель» и ввести пароль; выбрать скин своего персонажа; нажать на дверь.

12. Если Вы зашли на сервер как учитель, то при нажатии кнопки M открывается меню учителя.



1) В первой вкладке можно включить режим наблюдателя или креативный (творческий) режим своего персонажа; добавить скорость передвижения, телепортироваться на поверхность (если Вы находитесь под землей); телепортироваться на место респауна (возрождения).

2) Вторая вкладка открывает доступ к изменению настроек мира. Можно изменить мод игры в мире, сложность, время суток; разрешить/запретить огонь и взрывы, животных, монстров, поселенцев, погодные эффекты, другие измерения.

3) По третьей вкладке можно изменить настройки игроков – разрешить/запретить писать в чат, PvP (игрок против игрока), респаун (возрождение), построение (а вместе с ним и разрушение) блоков, полёт, телепорт на поверхность (при разрешении игроки смогут телепортироваться на поверхность так же, как и учитель, - через меню по кнопке M); можно заморозить/разморозить игроков.

4) Четвертая вкладка открывает доступ к персональным настройкам каждого игрока сервера – можно телепортировать себя к кому-то или его к себе; заморозить выбранных людей или заблокировать доступ к чату; изменить мод игры. Справа расположены кнопки, позволяющие одним нажатием телепортировать всех игроков к себе, заморозить их или заблокировать доступ к чату.

5) Благодаря пятой вкладке можно передавать предметы другому игроку по нику или сразу всем.

6) Шестая вкладка дает контроль над выполнением учениками поставленных задач и право добавления новых задач.

7) Седьмая вкладка содержит список сохранённых точек в игровом мире, к любой из них можно телепортировать своего персонажа.

8) Восьмая вкладка содержит инструменты для строительства. Можно ставить блоки или разрушать на сколь угодно большом расстоянии; «заливать» параллелепипед блоками (или очищать его от всех блоков) по двум противоположным вершинам.

9) Контролировать черепах для начинающих (зелёных) можно через девятую вкладку. Можно их запретить полностью; запретить визуальный редактор программ; заморозить черепах; запретить строить; раздать всем игрокам пульт управления черепахами, черепах или добывающих черепах.